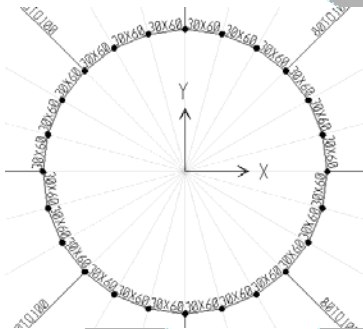




(شكل 4-11)

* لتكرار عناصر الكمرية الرئيسية للمنشأ دائرياً من قائمة Edit نختار أمر Replicate فيظهر مربع حوار الأمر (شكل 4-11) حيث ننشط نافذة التبويب Radial ونختار محور الدوران Rotate About Z ونحدد قيمة زاوية التكرار Angle = 45 وعدد العناصر Number = 7. نقر زر OK بمربع الحوار السابق فتتكرر عناصر الكمر الدائري.



* للإقتراب من الكمرية الدائرية الداخلية (30x60) عند R=4 ننقر أيقونة  أو من قائمة View نختار أمر Rubberband Zoom ونحدد المنطقة المحيطة بالكمرية لنقترب منها كما بالصور التالية. بعد ذلك نقوم بإختيار عناصر الكمرية (30x60) ثم من قائمة Edit نختار أمر Move فيظهر مربع حوار فنحدد به قيمة Delta Z = 4

* نكرر أمر Move ولكن على عناصر ونقاط الباكية التالية عند R=8 حيث نضع Delta Z = 3 ثم عناصر ونقاط الباكية عند R=12 مع Delta Z = 2 , ثم عناصر ونقاط الباكية عند R=16 مع Delta Z = 1 .

ولرؤية شكل المنشأ بقطاعاته الفعلية نقوم بما يلي :
* بتنشيط واجهة الرؤية 3D View ثم ننقر أيقونة أمر Set Elements  أو نختار الأمر من قائمة View فيظهر مربع حوار (شكل 4-12) حيث نختار منة Show Extrusions و Shrink Elements فيظهر المنشأ كما بالصورة (شكل 4-13)